





GIORNATA SVIZZERA DELL'HOCKEY SU GHIACCIO

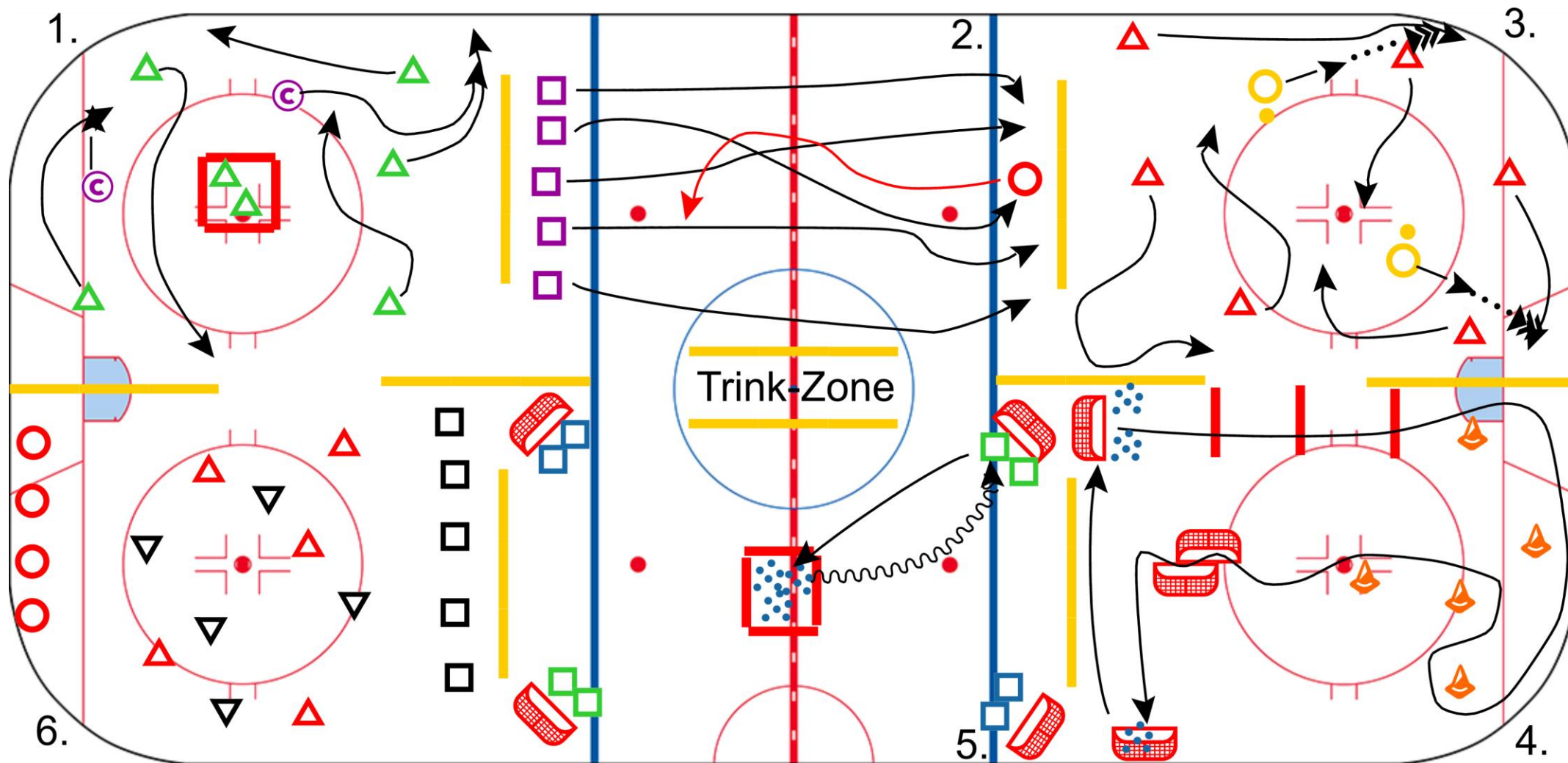
3 NOVEMBRE 2024

PARTE 1
«BRING A FRIEND»



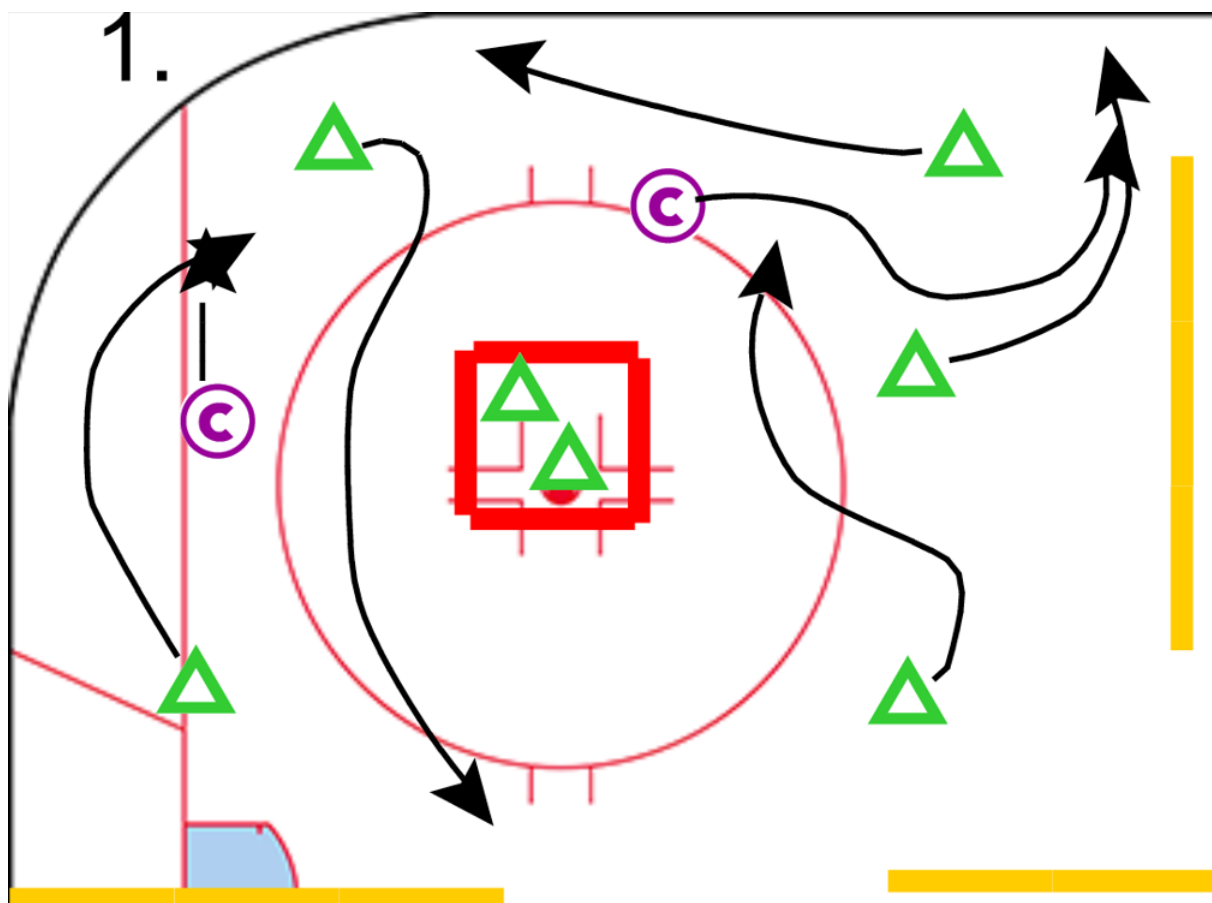
SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

PARTE 1 - «BRING A FRIEND»



SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 1 - FANGIS



Spiegazione:

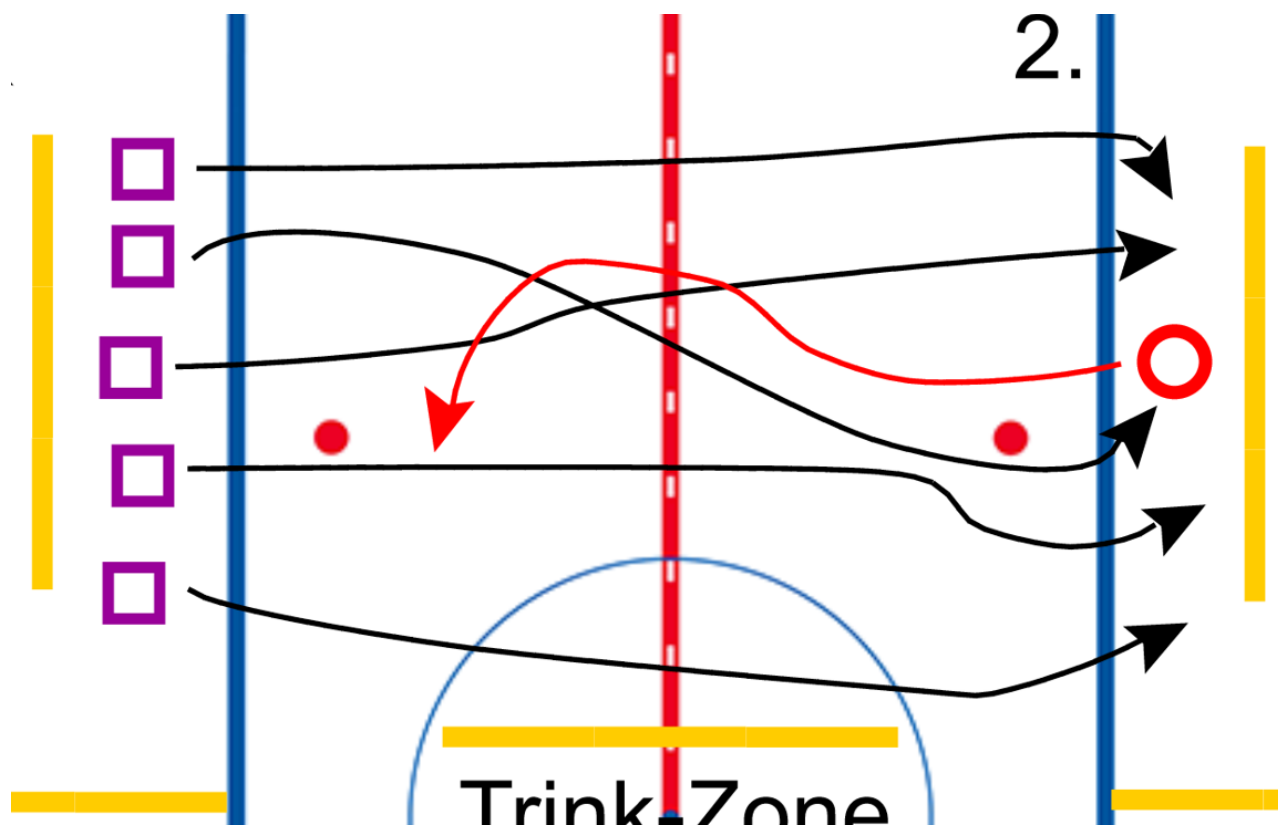
I pirati sono fuggiti dalla prigione (triangoli verdi). Le guardie carcerarie (C - catcher) cercano di catturare nuovamente gli evasi e di rinchiuderli nella prigione (quadrato rosso). Non appena un pirata torna in prigione, può essere liberato dagli altri coraggiosi pirati con una stretta di mano. L'obiettivo è che le guardie carcerarie siano in grado di rinchiudere nuovamente tutti i prigionieri nella prigione.

Materiale:

- quattro legni o fasce, possibile anche con lavernice per disegnare
- Eventualmente ringli, nastro, maglia per identificare il ricevitore.

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 2 - FANGIS



Spiegazione:

I pirati devono nuotare da un'isola all'altra. C'è un grande squalo bianco (punto rosso) nel mare ed è molto affamato. Lo squalo cerca di mangiare i pirati che nuotano (quadrati viola). Se un pirata viene morso, anche lui diventa uno squalo.

Iniziare nello stesso momento.

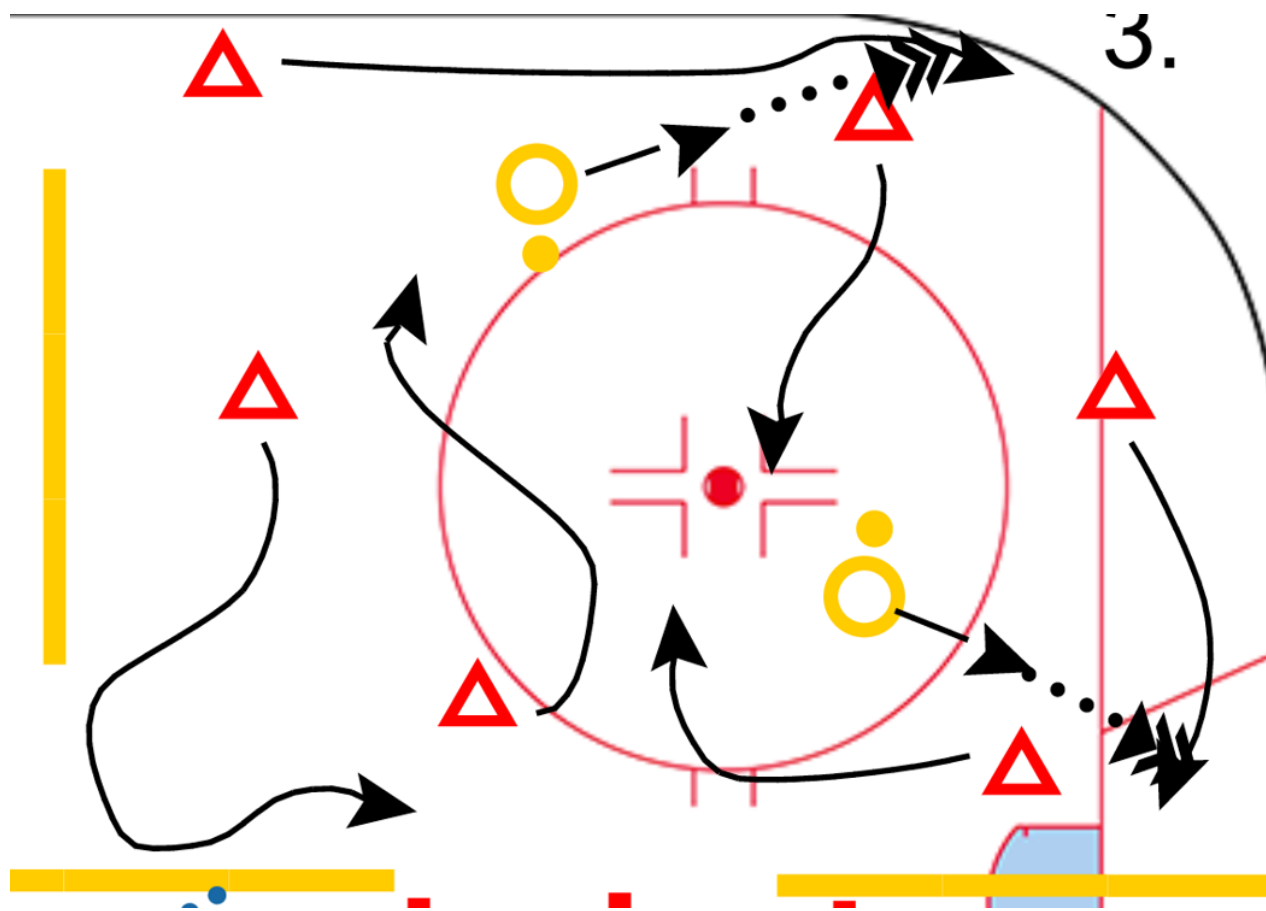
Possibilità Iniziare a dire: chi ha paura del grande squalo bianco?

Materiale:

- linee blu come "spiaggia" (sicurezza) utilizzo

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 3 - FANGIS



Spiegazione:

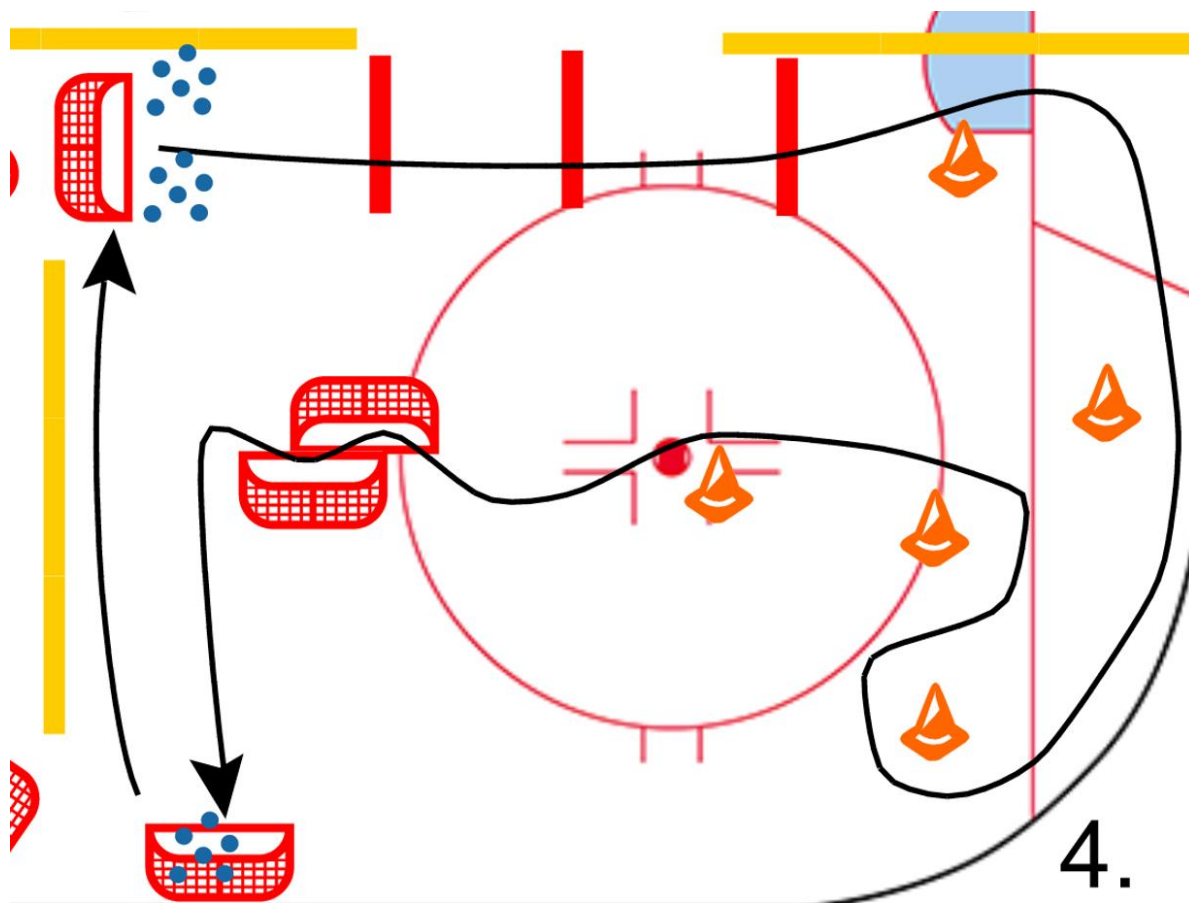
I pirati devono pulire la nave con il mocio (palla). Tuttavia, nessun pirata vuole fare questo lavoro noioso. I pirati cercano di spingere il mocio verso l'altro lanciando la palla. Se un pirata viene colpito dal mocio (palla), tocca a lui passare il mocio.

Materiale:

- varie palline leggere e morbide; grandi + piccole

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 4 - TRASPORTO MATERIALE



Spiegazione:

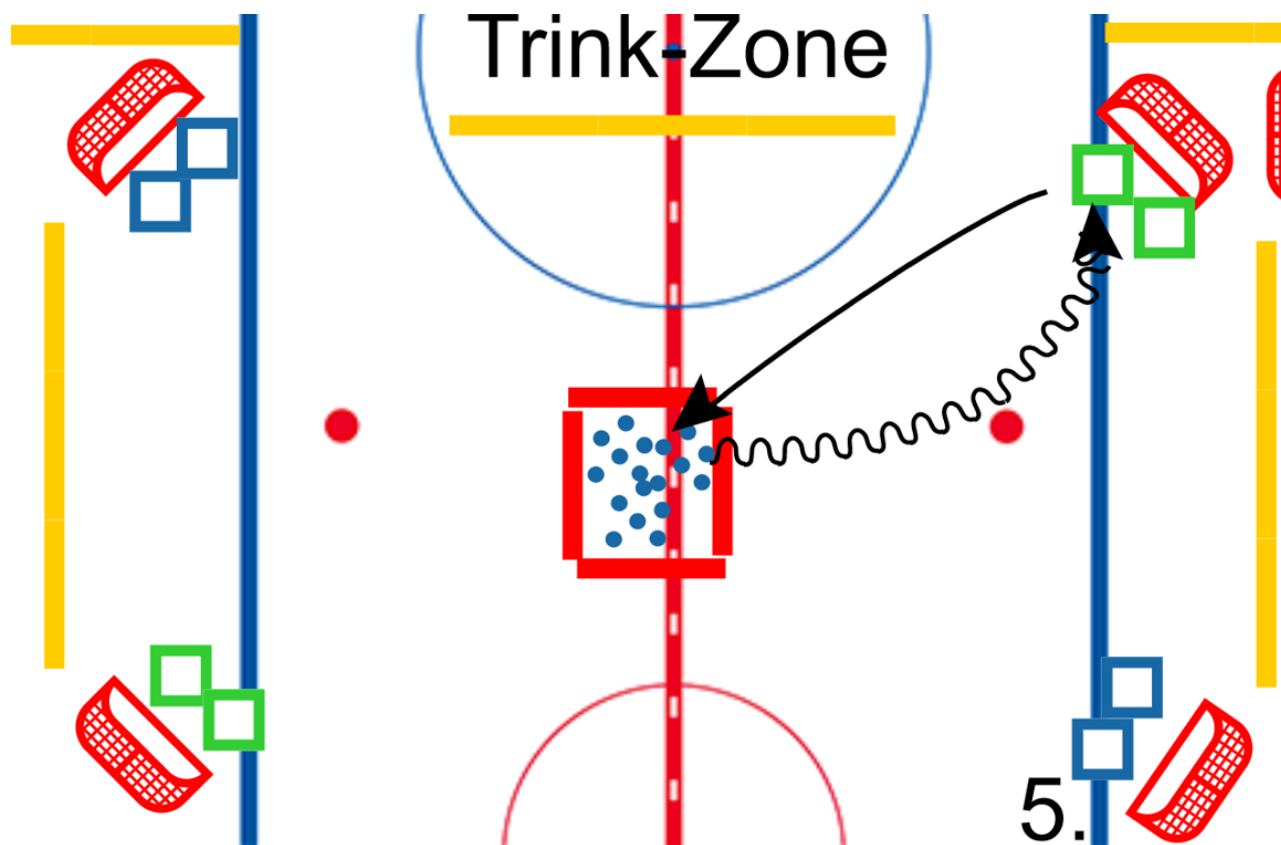
I pirati hanno trovato un tesoro d'oro (porta con i dischi). Ora i pirati devono portare il tesoro al forziere. I pirati corrono sulle colline (legname), attraversano la giungla (cappelli), attraversano una grotta (porte) e raggiungono il loro forziere. Una volta scaricato il tesoro, i pirati possono andare a recuperare altre monete d'oro.

Materiale:

- dischi leggeri, palline da tennis, anelli, HackySack, ecc.
- Boschi/ostacoli
- Cappello
- Cancelli grandi (come tunnel)

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 5 - TRASPORTO MATERIALE



Spiegazione:

I pirati vogliono esplorare gli oceani. Tuttavia, hanno bisogno di provviste per questo lungo viaggio. Prendono le loro barche fino all'isola (quadrato rosso) e prendono una noce di cocco (materiale nel quadrato). Poi portano la noce di cocco sulla loro nave.

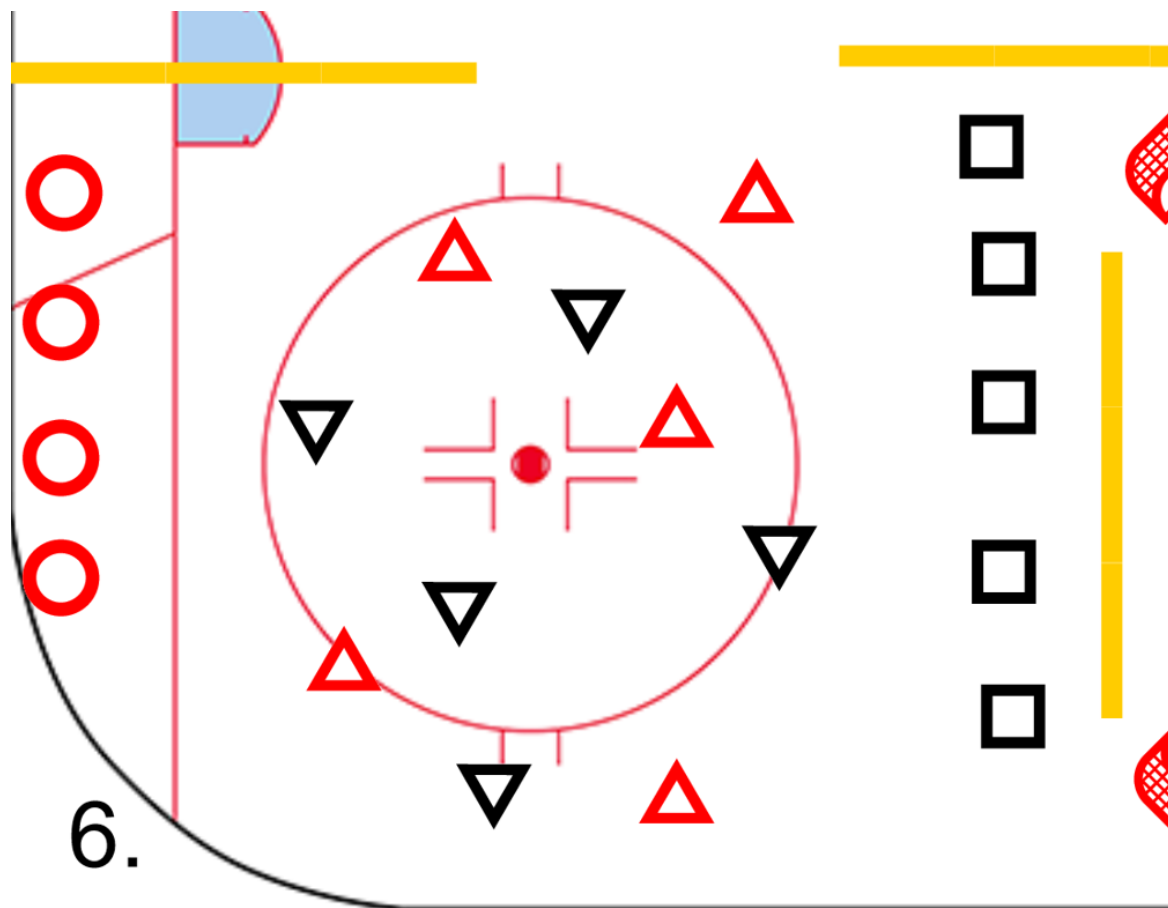
Quali sono i pirati che riescono a procurarsi più cibo per il lungo viaggio?

Materiale:

- dischi leggeri, palline da tennis, anelli, HackySack, ecc.
- Boschi/ostacoli
- Cancelli piccoli


SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024


STAZIONE N. 6 - COMPETIZIONE



Spiegazione:

I pirati (cerchi) vogliono preparare il cibo e per farlo devono accendere un fuoco (cappellino in alto). Tuttavia, il vento (le caselle) soffia così forte che il fuoco si spegne di nuovo (cappellino in basso). I pirati cercano di riaccendere il fuoco girando il cappellino verso l'alto. Tuttavia, il vento soffia ancora così forte che il fuoco (il cappellino in cima) viene spento ancora e ancora.

 = Il fuoco brucia; bersaglio i pirati (nell'immagine rossa)

 = fuoco spento; obiettivo vento (nero sull'immagine) Gioco del tempo: sono più veloci i pirati o il vento? Jeu chronométré : les pirates sont-ils plus rapides ou le vent ?

Materiale:

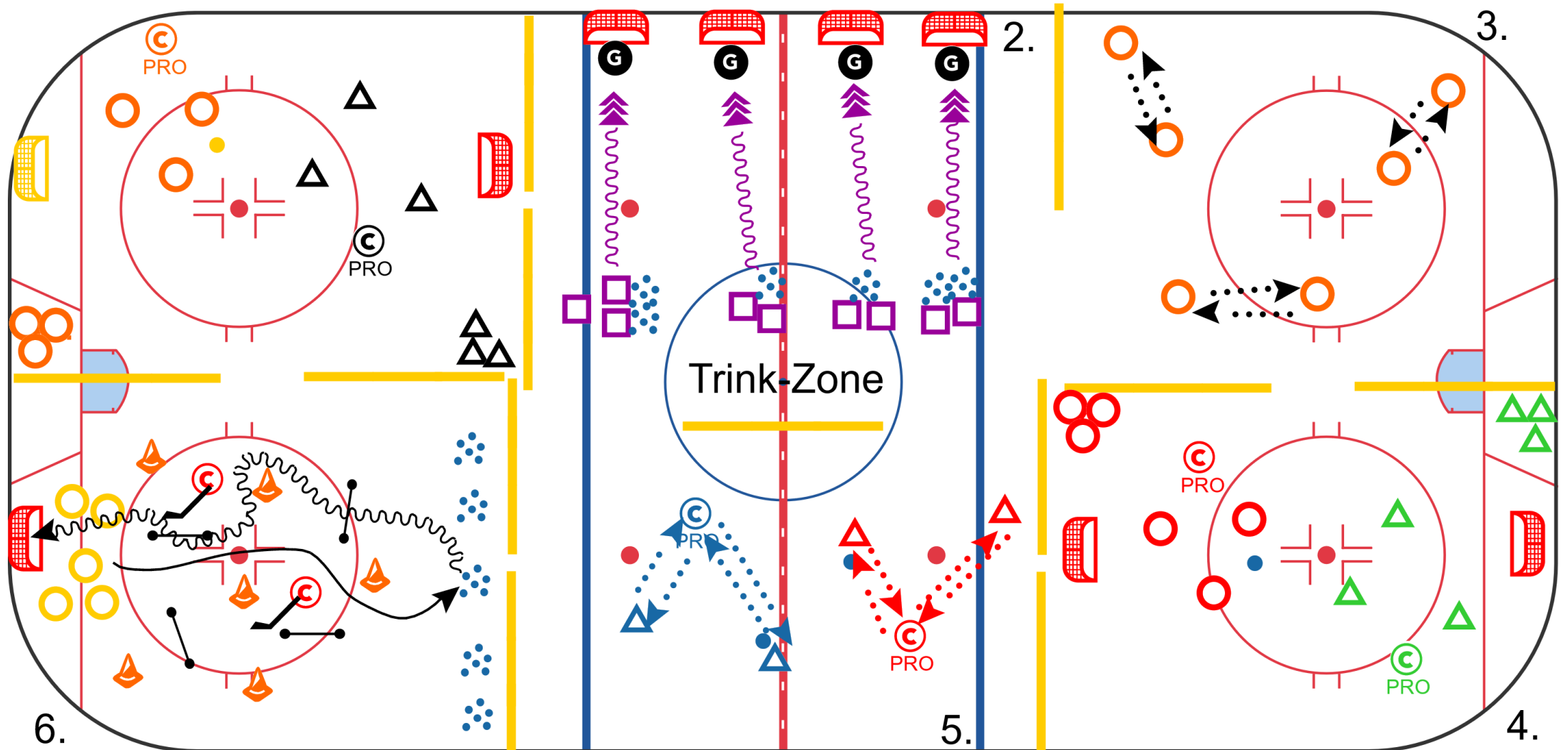
- Cappello

PARTE 2
HOCKEY SU GHIACCIO
CON LE STELLE



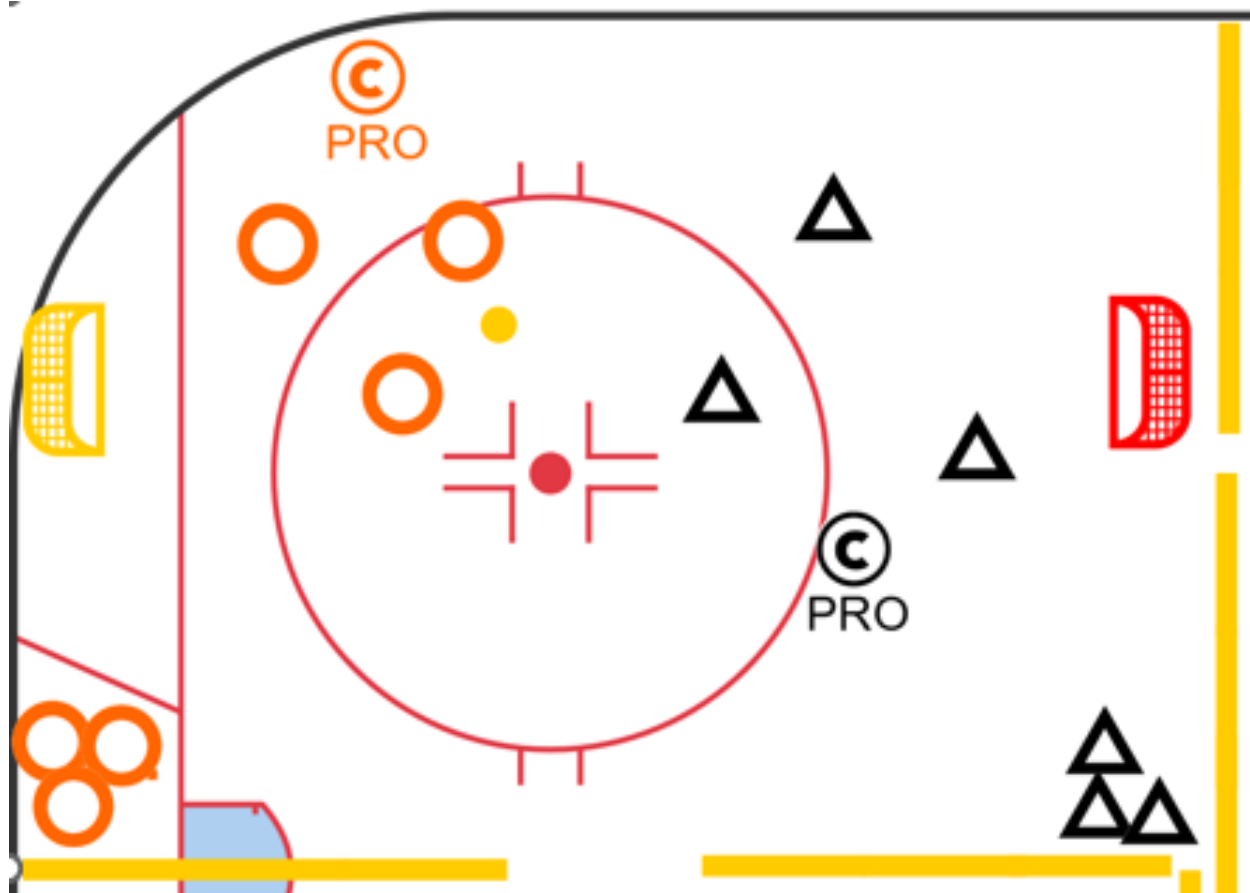
SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

PARTE 2 - HOCKEY SU GHIACCIO CON LE STELLE



SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 1 - PARTITA 2 - DISCO A COLORI



Spiegazione:

Gioco tra i bambini con il coinvolgimento dei giocatori professionisti in loco.

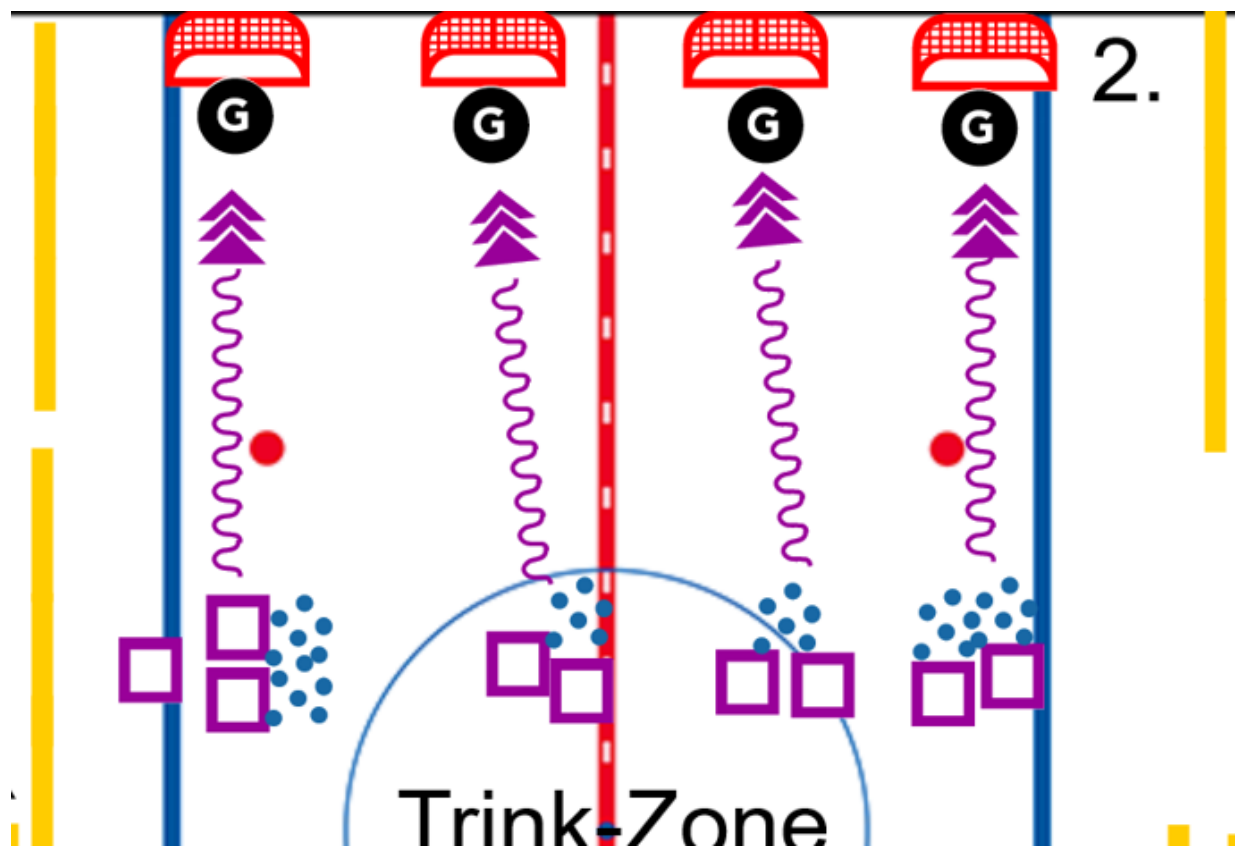
- cambiamento regolare
- 3 contro 3
- Inserire disco a 2 colori
- Si gioca sulla porta dello stesso colore del disco.

Materiale:

- piccoli obiettivi; un obiettivo giallo e un obiettivo rosso
- marchio => nastro, cappotto, colore ...
- Disco a 2 colori

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 2 - MARCATORE DI PENALITÀ



Spiegazione:

I bambini possono tirare i rigori.

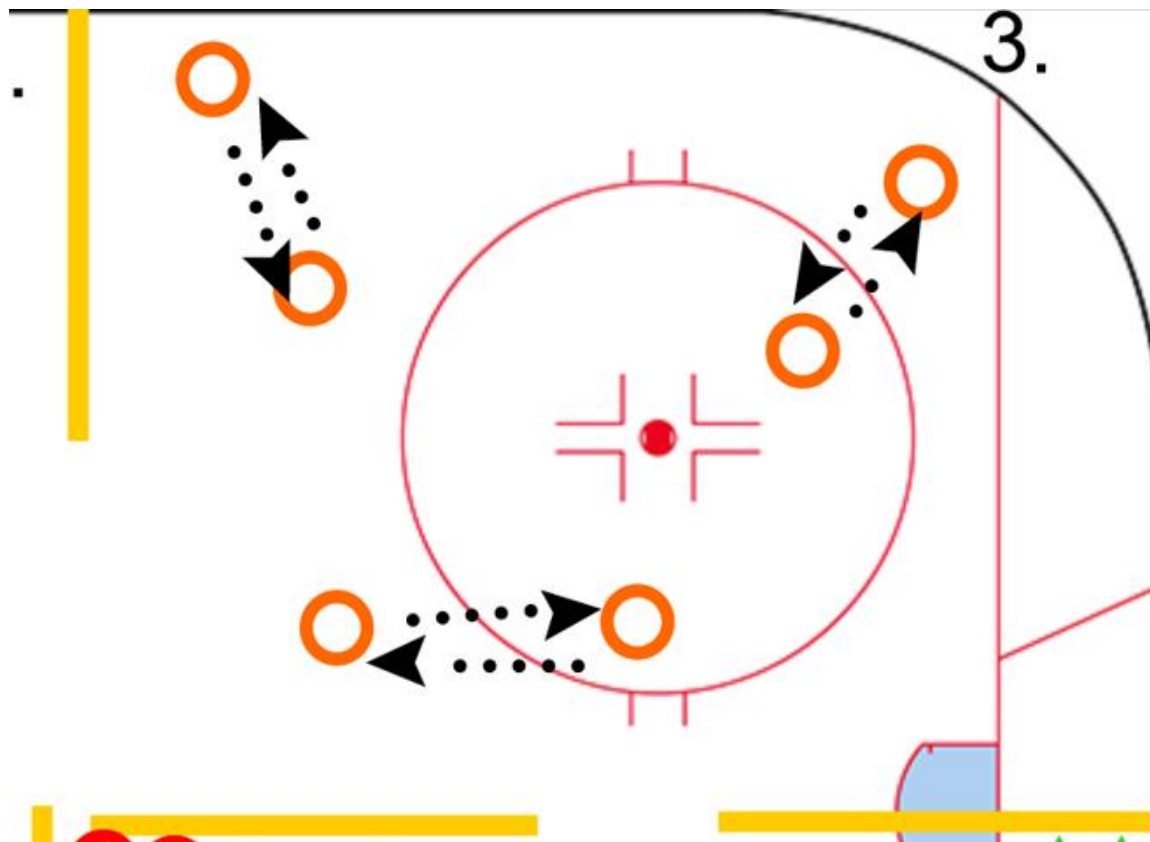
- Partenza dal centro con il disco
- offrono molte possibilità di partenza
=>molte ripetizioni

Materiale:

- dischi leggeri
- quattro obiettivi
- sei portieri; grandi e piccoli
(sostituiti in caso dirottura)

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 3 - GIOCOLERIA CON I PALLONCINI



Spiegazione:

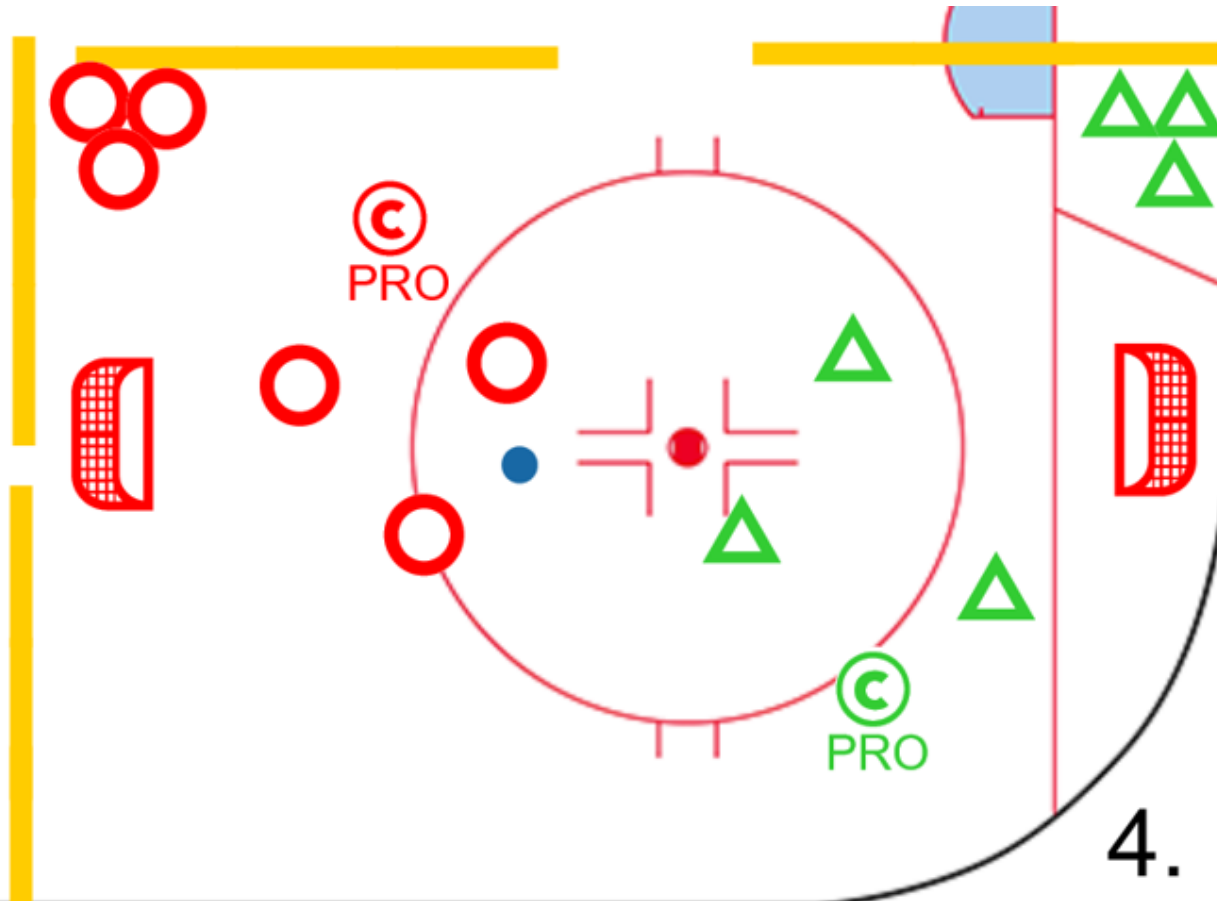
- I bambini giocano a pallone l'uno con l'altro.
- Lancio e presa
- a una mano, a due mani
- Insetto per bastone
- Sfida: per quanto tempo possiamo tenere il palloncino in aria senza che tocchi terra?
- Sfida: trasportare il pallone in forma di staffetta da una parte all'altra.

Materiale:

- Palloncini

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 4 - PARTITA



Spiegazione:

Gioco tra i bambini con il coinvolgimento dei giocatori professionisti in loco.

- cambiamento regolare
- 3 contro 3
- primo passaggio a un giocatore professionista prima di poter segnare un gol

Materiale:

- cancelli piccoli
- dischi leggeri

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 5 - PASS MILL



Spiegazione:

I bambini e il giocatore professionista si passano il disco a vicenda.

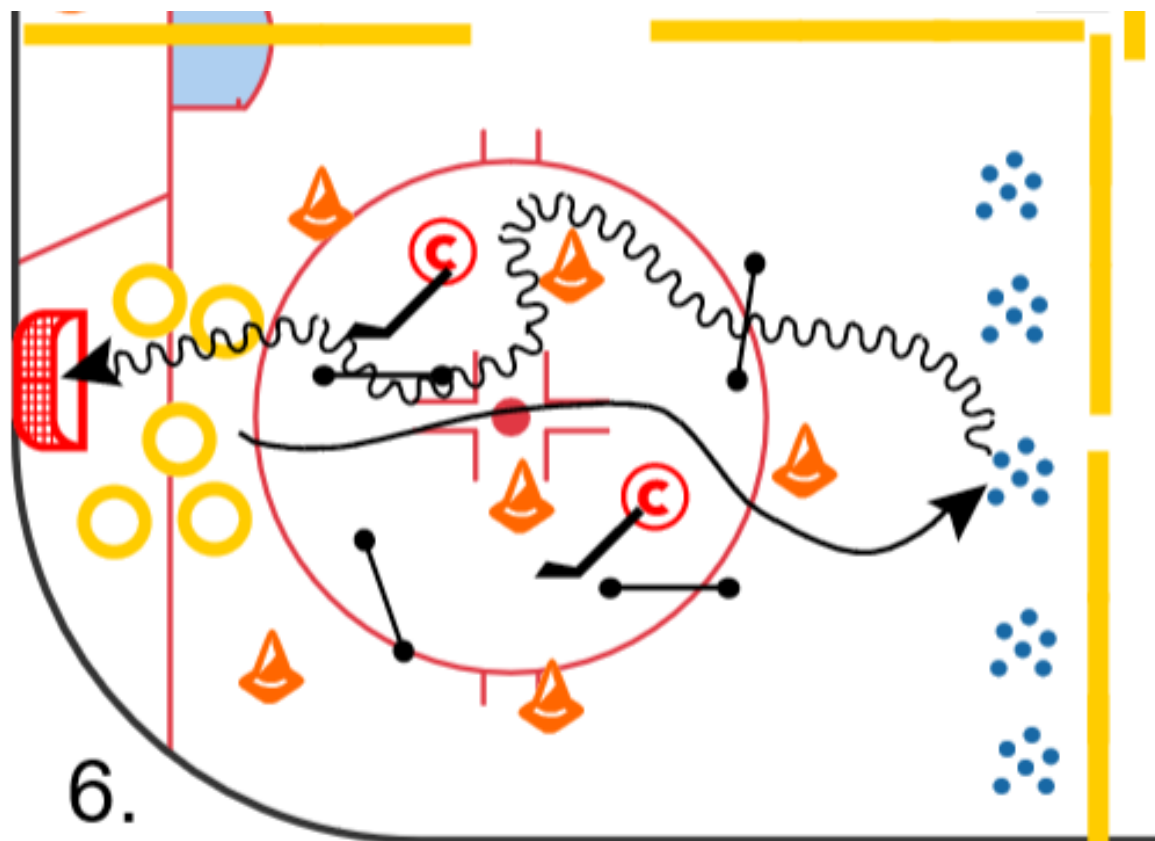
- statico
- in movimento
- Dritto, a seconda delle possibilità anche rovescio

Materiale:

- dischi leggeri

SWISS ICE HOCKEY DAY - 3 NOVEMBRE 2024

STAZIONE N. 6 - PERCORSO AD OSTACOLI



Spiegazione:

I bambini partono dalla meta e attraversano il percorso a ostacoli. Quando raggiungono l'altro lato, prendono un disco, una pallina da tennis, ecc. e la riportano alla porta. Nel percorso a ostacoli ci sono giocatori (C) che cercano di passare il disco.

per conquistare l'"oggetto". Se il bambino riesce a trasportare l'"oggetto" attraverso gli ostacoli, può sparare l'"oggetto" nella porta. E ricomincia dall'inizio.

Materiale:

- dischi leggeri, palline da tennis, anelli, HackySack, ecc.
- Coni, bastoni, tre gambe, piloni, ecc.